

## **ФотоСтарт**

Педагог: Васильева Марина Анатольевна

Возраст детей: от 9 лет

Помогаем освоить функционал камеры, понять принципы работы с освещением, получить навыки обработки изображений, узнать об особенностях композиционного построения кадра.

Софт скиллс:

- пунктуальность;
- коммуникабельность;
- умение и желание слушать.

Хард скиллс:

- грамотное использование настроек цифровой камеры;
- понимание процесса съёмки;
- обработка изображений;
- выстраивание композиции в кадре;
- умение находить удачные композиционные решения;
- навыки работы с импульсным светом в студии.

Занятия проходят по адресу: г. Реутов, ул. Строителей, 11

## **Новый ракурс**

Педагог: Третьяк Анна Владимировна

Возраст детей: от 12 до 17 лет

Новый ракурс — это не «кружок по фото», это полноценный курс для подростков, которые мечтают научиться видеть мир иначе. Это курс для тех, кто хочет развить вкус и креативность, кто хочет научиться генерировать и реализовывать свои самые безумные идеи! Мы творим и вытворяем! И все это с помощью света, фотоаппарата и наших фирменных секретов. В распоряжении юных фотографов: уютная фотостудия с бумажными фонами и профессиональным световым оборудованием, зеркальные фотоаппараты со сменными объективами под любой вид съемки и дружественная творческая атмосфера.

Софт скиллс:

- развитие творческих способностей даже у технарей;
- способность думать нестандартно;
- зрительная интуиция;
- критическое мышление;
- навыки работы в команде;
- умение грамотно организовать и делегировать;
- стремление к саморазвитию, самообучению и совершенствованию своих творческих навыков.

Хард скиллс:

- знание принципов работы фотоаппаратуры и студийного оборудования;
- умение грамотно использовать приемы композиции;
- умение подчинять своим задачам естественный, искусственный и смешанный свет;
- умение использовать цвет для создания настроения и стиля в фотографии;
- умение качественно обработать фотографию в графическом редакторе: сделать цвето- и светокоррекцию, ретушь и пластику;
- умение придумать и организовать собственный творческий проект;
- умение выражать свои мысли с помощью фотографии.

## **Искусство и дизайн**

Педагог: Тарабанова Ирина Анатольевна

Бесплатный

Возраст детей: от 5 до 13 лет

Маленькие дети любят рисовать и экспериментировать, курс «Искусство и дизайн» помогает им творить, фантазировать. На курсе дети познакомятся с богатством народных традиций и последними идеями современного изобразительного искусства, смогут слепить из глины фантастическое животное или античный кувшин. Учащиеся осваивают знания в области истории искусств, изобразительной грамотности, архитектуры и дизайна, приобретают навыки работы с художественными материалами, осваивают различные техники графического изображения: рисунок, живопись, макетирование. Здесь дети учатся любить и понимать искусство.

Софт скиллс:

- умение работать в команде;
- креативное мышление;
- умение эффективно организовать свою работу.

Хард скиллс:

- разработка собственного проекта от эскиза до макета;
- умение отличать стиль от китча;
- знание языка цветоведения;
- навыки академического рисунка;
- освоение графических техник.

### **Мультипликация**

Педагог: Трестьян Анна Владимировна

Платный

Возраст детей: от 9 до 12 лет

Мультипликация в Изобретариуме — отличный шанс для ребенка попробовать себя в роли создателя современных мультфильмов. Мы снимаем полноценные мультипликационные ролики. Начинаем с идеи и написания сценария, создаем героев и окружающую обстановку. Делаем раскадровку, оживляем персонажей. Озвучиваем полностью отснятую анимацию и делаем итоговый монтаж.

Софт скиллс:

- развитие творческих способностей;
- умение мыслить как от общего к частному, так и от частного к общему;
- умение работать в команде;
- умение активно включаться в работу.

Хард скиллс:

- виды анимационного кино;
- этапы работы над созданием мультипликационного фильма;
- создание героя перекладного фильма;
- создание плоской перекладки;
- написание небольшого сценария и подготовка его к съёмке;
- рисование героев мультипликационных фильмов;
- сборка и комбинация мультипликационных сцен;
- съёмка перекладных мультфильмов с помощью мультстанка ПАФ-3.

### **Мультипликация**

Педагог: Васильева Марина Анатольевна

Платный

Возраст детей: 7-9 лет

Курс направлен на формирование у детей навыков восприятия экранных произведений, на развитие способности адекватно понимать экранный «текст», сопереживать и эмоционально откликаться на элементы, формы и содержания, уметь оценивать эти произведения и аргументировать свою точку зрения и оценку.

Софт скиллс:

- внимание;
- наблюдательность;
- воображение и фантазия;
- композиционное мышление;
- художественный вкус.

Хард скиллс:

- язык экранных искусств;
- фото и видеосъёмка;
- монтаж;
- озвучка фильма;
- начальные навыки работы сценаристом, режиссёром, оператором, актером.

### **Авиамоделирование**

Киселев Владимир Николаевич

Бесплатный

Возраст детей: от 9 до 14 лет

Авиамоделизм — увлекательный творческий процесс конструирования и изготовления моделей различных летательных аппаратов.

Софт скиллс:

- творческая инициатива;
- трудовые навыки;
- интерес к технике;
- расширение политехнического кругозора.

Хард скиллс:

- изготовление простейших летающих моделей и управление их полетом;

*Для успешного прохождения курса необходимо уметь читать, писать, работать с линейкой, иметь моторику рук на уровне завязывания шнурков.*

### **Авиамоделирование**

Педагог: Адаменко Роман Александрович

Срок реализации: 2 года

Бесплатный

Возраст детей: от 12 до 18 лет

Курс «Авиамоделирование» в первую очередь нацелен на развитие научно-технического потенциала ребенка. Особенностью данного курса является использование современных станков с ЧПУ, а также вычислительной техники при проектировании и изготовлении моделей. В течение курса учениками изготавливаются модели от простейших свободнолетающих планеров до моделей самолетов на радиоуправлении.

Софт скиллс:

- навыки работы в команде;
- критическое мышление;
- структурное мышление;
- наставничество.

Хард скиллс:

- твердотельное моделирование;
- работа на станках с ЧПУ;
- слесарная работа;
- столярная работа;
- навыки пилотирования летающего аппарата.

## **Графический дизайн**

Педагог: Ненашев Александр Юрьевич

Срок реализации: 2 года

Бесплатный

Возраст детей: от 12 до 18 лет

Такая дисциплина как графический дизайн включает в себя много разнообразных навыков и умений. Вы сможете стать специалистом широкого профиля, сможете выполнять самые разные творческие задачи.

Софт скиллс:

- развитие творческого мышления;
- развитие чувства вкуса;
- художественная образованность.

Хард скиллс:

- рисунок от руки;
- макетирование;
- цифровой рисунок;
- Adobe Photoshop;
- Adobe Illustrator.

## **Архитектура. Современная среда созидания.**

Педагог: Копычина Ирина Николаевна

Бесплатный

Возраст детей: от 11 до 17

На занятиях мы будем разворачивать взгляд юных творцов на современные решения по архитектуре и благоустройству среды, которые отвечают запросам экологии, социума. Будем мечтать и прогнозировать города Будущего. Изучая исторические концепции и подходы, примеры современных и прошлых представлений об идеальной городской среде, рассматривая в деталях строящиеся сейчас и планируемые в ближайшем будущем проекты, мы будем делать выводы о том, какая должна быть архитектура. Прорабатывая детали, мы будем формировать представление о том, как от идеи прийти к реализации задуманного объекта. Рассматривая возможные инструменты для фиксации и подачи идей, мы попробуем и макетирование, и ручные эскизы, и программы 3D-моделирования, и постобработки.

Софт скиллс:

- навыки работы в команде;
- стремление к саморазвитию;
- презентация и самоподача;
- критическое мышление;
- креативное переосмысление.

Хард скиллс:

- программа «Sketch up»;
- работа с картами и масштабами;
- графический редактор «Photoshop»;
- этапы создания архитектурного проекта: от умения составить ТЗ для проектирования до реализации проекта.

## **Программирование Scratch**

Педагог: Воронич Татьяна Ивановна

Платный

Возраст: от 8 до 10 лет

Визуальный язык программирования Scratch идеально подходит для начального этапа освоения программирования. На каждом занятии юные программисты в увлекательной форме знакомятся с базовыми знаниями алгоритмики и программирования, создают многочисленные проекты: рисунок, анимация, мультфильм, программирование музыки и весёлые игры. На продолжающем курсе ученики смогут углубить знания основ программирования и, используя возможности языка программирования Scratch, смоделировать более сложные игровые среды.

Софт скиллс:

- самоорганизация;
- внимательность;
- настойчивость.

Хард скиллс:

- знание языка программирования Scratch;
- знание основ алгоритмики;
- умение создавать анимации, игры, мультфильмы.

*Для зачисления в стартовую группу необходимо уметь читать, считать, владеть базовыми навыками управления компьютером. Для зачисления в группу продолжающих обучение необходимо знание основ Scratch: назначения блоков, управление спрайтами.*

### **Лаборатория математики**

Педагог: Воронич Татьяна Ивановна

Бесплатный

Возраст детей: от 7 до 10 лет

Ученики встретятся с занимательными задачами, интересными играми и головоломками, удивительными фокусами с числами и фигурами. Для усвоения материала и побуждения интереса к науке на занятиях используется игровой подход и подручные материалы. Программа способствует накоплению математического опыта, развитию логического мышления, внимания, воображения, настойчивости и направлена на развитие у обучающихся математических и творческих способностей.

Софт скиллс:

- внимательность;
- настойчивость;
- коммуникабельность;
- критическое мышление.

Хард скиллс:

- умение анализировать, синтезировать, планировать действия;
- умение осуществлять поиск рационального решения задачи;
- умение решать нестандартные задачи и задачи повышенной сложности.

### **Дизайн-мышление**

Педагог: Воронич Татьяна Ивановна

Бесплатный

Возраст детей: от 12 до 17 лет

Ученики познакомятся с основными этапами дизайн мышления (генерация и реализация идей) и научатся собирать и анализировать информацию. Ученики создадут индивидуальный проект, основываясь на собственных исследованиях. Смогут сформировать прототип идеи и готового продукта. Ученики научатся тестировать свои предположения и прототипы. Овладеют навыками составления и защиты презентации. Программа направлена на развитие творческого мышления.

Софт скиллс:

- эмпатия;
- навыки работы в команде;
- навыки убеждения;
- самоорганизация;
- эффективное решение проблем и конфликтных ситуаций;
- ораторское искусство.

Хард скиллс:

- умение проводить интервью, анализировать исследовательские данные;
- умение анализировать интересующую отрасль, проводить конкурентный анализ;
- умение создавать прототипы идей и продукта.

### **Инженеры-изобретатели**

Педагог: Скабелкина Эльвира Александровна

Платный

Возраст детей: от 5 до 7 лет

Курс инженеры-изобретатели рассчитан на самых маленьких изобретателей. В ходе курса юные изобретатели получают ответы на многие свои вопросы: а почему? а как? По итогам реализации курса ребенок будет уверенно применять полученные знания на практике. В игровой форме ребята учатся работать с различными материалами, создавая собственные изобретения и игрушки. Все модели дети создают самостоятельно без конструкторов и инструкций: знакомятся с процессом создания изобретений от идеи до работающей модели.

Софт скиллс:

- командная работа;
- планирование своей деятельности;
- поиск нестандартных решений задач;

Хард скиллс:

- умение конструировать;
- умение работать с различными природными материалами;
- умение работать с инструментами.

### **Увлекательная физика**

Педагог: Скабелкина Эльвира Александровна

Платный

Возраст детей: 8 лет

Курс поможет ребятам почувствовать себя настоящим ученым, принять участие в интересных экспериментах и опытах. На занятия ребята знакомятся с физическими явлениями, учатся применять их в быту. Как образуется торнадо? Как Леонардо да Винчи построил мост без единого гвоздя? Умеют ли магниты летать, а маятники — рисовать? Этот курс поможет очень просто ответить на очень сложные вопросы. Мы пройдем по стопам Архимеда и Ньютона, сделаем много интересных открытий и покажем, что физика может быть несложной и интересной.

Софт скиллс:

- работа в команде;
- коммуникабельность;
- умение собирать и анализировать информацию.

Хард скиллс:

- навыки работы с лабораторным оборудованием.

### **Космическая инженерия**

Педагог: Скабелкина Эльвира Александровна, Васильева Дарья Михайловна

Бесплатный

Возраст детей: от 10 до 14 лет

Задача курса — знакомство обучающихся с основами космонавтики как науки и историей космических полётов, а также с сопутствующими дисциплинами – небесной механикой, астрофизикой, теорией решения инженерных задач и проч. Раскрыть перед детьми интересные, захватывающие стороны научной работы, связанные с космонавтикой, сформировать у них интерес к науке, знакомство обучающихся с историческими и современными тенденциями в покорении космоса. Так же ребята смогут попробовать себя в роли претендентов в отряд космонавтов и на себе и узнать, какие испытания предстоит пройти, перед тем как попасть в отряд космонавтов.

Софт скиллс:

- коллективное и индивидуальное решение задач;
- тайм-менеджмент;
- проектная деятельность.

Хард скиллс:

- моделирование движения небесных тел в планетарных системах;
- работа с имитаторами космического полёта.

### **Аэросъёмка и монтаж видеороликов**

Педагог: Щеников Дмитрий Павлович

Платный

Возраст детей: 12+

В настоящее время ни один именитый видеоклип или прославленный фильм не обходится без аэрокадров. В интернете есть информация о том, как научиться летать. Но есть ещё очень много нюансов, из-за которых можно в первый же полёт остаться без дорогостоящего дрона. На этом курсе вы узнаете подробности этого интересного ремесла, и сможете, не боясь, делать красивые кадры.

Софт скиллс:

- умение работать в команде;
- критическое мышление;
- самоорганизация.

Хард скиллс:

- Управление квадрокоптером;
- монтаж видеороликов в программе Adobe Premiere Pro.

### **Электроника**

Педагог: Семенов Руслан Эдуардович

Бесплатный

Возраст детей: от 8 до 10 лет

Это курс для подростков, которых интересует окружающий мир и которым нравится его исследовать. Цель курса — научиться создавать «живые» устройства, управляемые микроконтроллером по придуманной программе. Нам потребуются знания, которые ты получил на уроках математики, физики, химии, биологии, информатики и даже английского языка. Мы обсудим идеи и проекты, которые меняют мир в лучшую сторону. Ты создашь свой проект, научишься делать презентации своих идей и успешно выступать на конференциях. Работая над своим проектом, ты узнаешь, как сделать его успешным и приобретешь необходимые навыки для работы в современном мире – самостоятельный поиск информации, ее анализ и принятие решений.

Софт скиллс:

- умение взаимодействовать друг с другом;
- самостоятельный поиск информации и ее анализ;
- способность принимать решения на основе собственных знаний;
- навык убеждения;
- критическое мышление;
- общая эрудиция.

Хард скиллс:

- Создание простых автоматических электронных устройства и электрических схем;
- программирование микроконтроллеров;
- пайка электронных компонентов;
- использование лазерных технологий;
- 3D-печать.